ESCAPE ROOMS
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

Когато парите говорят

Концепция и подготовка на сценарий

Индекс на елементите

Фаза Б: Разбивка на вътрешната комуникация

- Маса или бюро
- Приложение 1 – Имейли и бележки
- Приложение 2 – Планиращ лист
- Заключена кутия с 4-цифрена кодова ключалка
- Бяла дъска или страници хартия и маркери или химикалки
- Комплект чекмеджета, папки и/или кутии
- Разнообразие от несвързани документи (подвеждащи елементи)

Фаза В: Цели на външната комуникация

- Приложение 3 – Комплекти карти
- Бяла дъска или страници хартия и маркери или химикалки

Фаза Г: Изготвяне на дигитален комуникационен план

- Приложение 1 – Имейли и бележки
- Приложение 2 – Планиращ лист
- Приложение 3 – Комплекти карти
- Бяла дъска или страници хартия и маркери или химикалки

ESCAPE ROOMS
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

Подробна концепция

Приложение 1 – Имейли и бележки

Необходими материали

- Документът от Приложение 1, озаглавен „Имейли и бележки“
- Ножица
- Разнообразие от несвързани документи (червени херинги)

Урок

Изтеглете и разпечатайте всички документи от Приложението. Те могат да бъдат черно-бели.

Използвайте ножица, за да изрежете съдържанието, като следвате двойните линии около всяка част, така че всеки имейл да е отделен от останалите. Изрежете около рисунката на птицата и пламъка и я запазете за заключената кутия.

Поставете всеки от тях на скривалище, което е лесно достъпно за участниците, като например чекмедже, папка или кутия навсякъде в стаята. Те могат да бъдат скрити под мебели или зад други елементи, така че участниците да трябва да ги търсят.

За да усложните задачата, в зависимост от тяхното ниво и фокус, можете да поставите серия от документи (свързани с предприемачество или реклама) като червени херинги на едни и същи скривалища или други места в стаята,

така че участниците да трябва да идентифицират документите, които са от значение за тяхната мисия.

Забележка: Няма нужда тези елементи да бъдат затворени или заключени, тъй като тези документи трябва да са достъпни като първа стъпка без предварителен код или загадка.

Заключена кутия с 4-цифрена кодова ключалка

Необходими материали

- Кутия, която може да съдържа документ A4 и малки картички
- Катинар с 4-цифрена комбинация
- Рисунката на птица и пламък, изрязана от Приложение 1
- Лепило или тиксо

Урок

Изберете кутия, която е достатъчно голяма, за да побере сгънат документ A4 (Приложение 2) и серия малки картички (Приложение 3).

Използвайте лепило или тиксо, за да прикрепите рисунката на птица и пламък, която предварително сте изрязали от Приложение 1, към кутията (отгоре или отстрани, ясно видима при работа с нея), така че участниците да могат да определят значението на този конкретен предмет в стаята.

Поставете Приложение 2 и Приложение 3 в кутията, преди да я затворите и заключите.

Поставете кутията на леснодостъпно място в стаята, като ключалката показва произволни числа или например „0000“. Правилната комбинация за отключване трябва да бъде зададена на **4157**.

Приложение 2 – Планиращ лист

Необходими материали

- Документът от Приложение 2, озаглавен „Планиращ лист“

Урок

Изтеглете и разпечатайте документа от Приложението във формат A4. Може да бъде черно-бял.

Поставете документа в заключената кутия. Може да се сгъне или навие, за да се побере в кутията.

Приложение 3 – Комплекти карти

Необходими материали

- Документът от Приложение 3, озаглавен „Комплекти карти“
- Ножица

Урок

Изтеглете и разпечатайте документа от Приложението. Обърнете внимание, че цветовете не са задължителни, но ако са отпечатани в черно и бяло,

уверете се, че остават четливи и разпознаваеми. Използвайте ножица, за да изрежете всяка карта. Поставете ги в кутията, след като ги разбъркате, така че да са в произволен ред. Те не трябва да бъдат организирани по категории (продукти, носители и цел), но са лесно разпознаваеми поради различните размери и цветове.

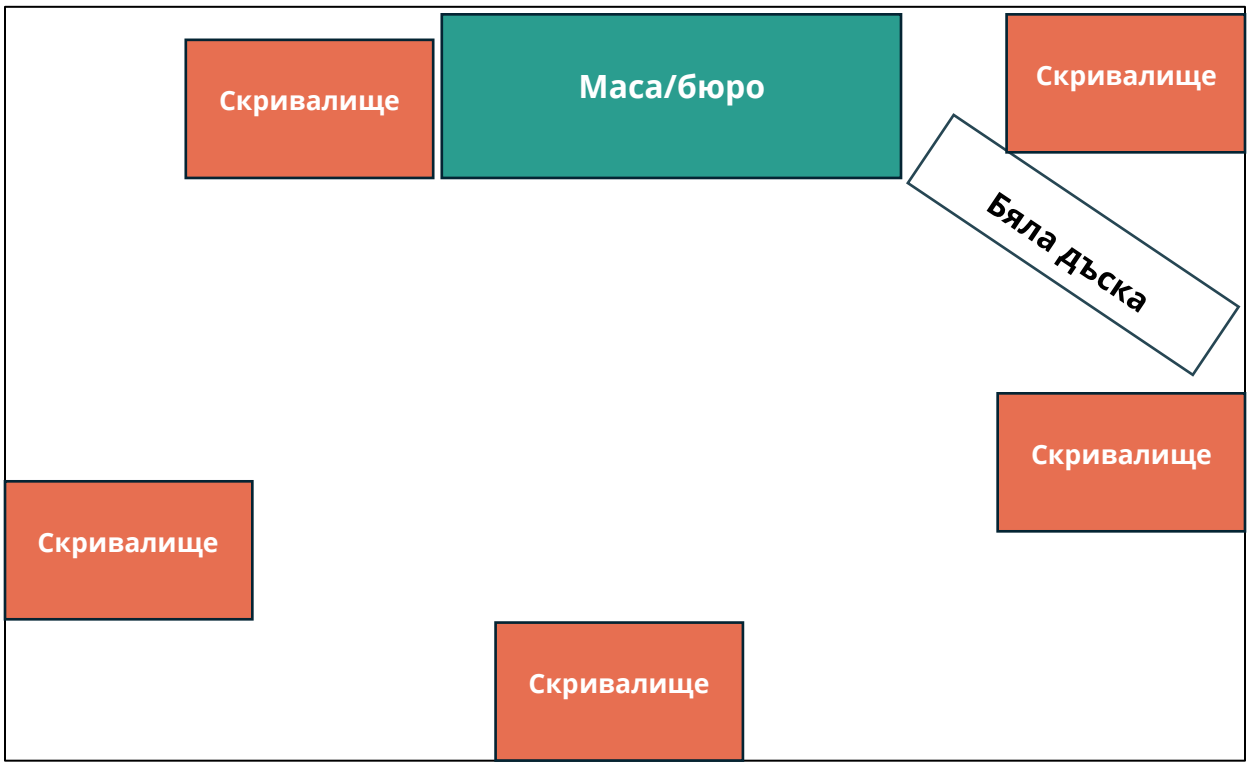
По избор: За да се гарантира, че картите няма да бъдат повредени и могат да се използват многократно, може да е уместно да ги отпечатате на дебела хартия или да ги ламинирате, за да бъдат по-издръжливи.

Подготовка на стаята

Подготовката може да бъде доста проста, тъй като включва само поредица от документи (Приложение 1), разпръснати на различни скривалища (чекмеджета, папки или кутии), заключена кутия (която би била на всяко от скривалищата) и маса или бюро, с допълнителни елементи като бяла дъска или „червени херинги“. Следващото изображение ще ви помогне да визуализирате къде могат да бъдат поставени необходимите елементи.

Забележка: Масата или бюрото и скривалищата (включително заключената кутия) могат да бъдат поставени навсякъде в стаята, стига да има достатъчно място за всички участници да анализират документите заедно, да ги обсъждат и да си водят бележки.

Предложение за подготовка:



За следващата игра

Следвайте инструкциите, за да рестартирате играта за друга група младежи:

- Уверете се, че участниците не са написали никакви бележки върху документите от Приложение 1 и изтрийте всички подсказки, написани на бялата дъска или страниците с хартия.
- Поставете всички разпечатани документи от Приложение 1 обратно на произволни скрити места.

- Разпечатайте отново листа за планиране от Приложение 2, така че да не показва отговори.
- Поставете документите от Приложение 2 и Приложение 3 обратно в кутията.
- Заключете кутията и рестартирайте ключалката обратно на произволни числа или „0000“.

Съфинансирано от Европейския съюз

Този проект е финансиран с подкрепата на Европейската комисия. Настоящата публикация отразява единствено вижданията на автора, като Комисията не носи отговорност за каквото и да е използване на съдържащата се в нея информация.

Код на проекта: 2023-2-LT02-KA220-YOU-0001831156

Настоящата работа е лицензирана съгласно лицензa Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International. За да видите копие от този лиценз, посетете http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/